IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 1

- Parti dalla stanza 12 e aggiungi due decine.

- Ora aggiungi 1 unità.

- Togli 1 decina.

- Togli 3 unità.

- Aggiungi 6 decine.

- aggiungi 5 unità.

- Togli 8 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO BLU VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 2

- ora dalla stanza dove ti trovi aggiungi quattro decine.

- Ora aggiungi 3 unità.

- Togli 1 decina.

- Togli 3 unità.

- Aggiungi 3 decine.

- Togli 4 unità.

- aggiungi 1 decina.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO BLU VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 3

- ora andiamo avanti: togli 4 decine.

- Ora togli 1 unità.

- aggiungi 1 decina.

- aggiungi 3 unità.

- Aggiungi 2 decine.

- Togli 3 unità.

- togli 6 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO BLU VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 4

- ci sei quasi! Ora aggiungi 3 decine

- Ora aggiungi 2 unità.

- Togli 1 decina.

- aggiungi 3 unità.

- Aggiungi 1 decina.

- Togli 3 unità.

- Togli 1decina.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO BLU VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 5

- ancora un piccolo sforzo. Aggiungi 3 unità.

- Ora aggiungi 1 decina.

- aggiungi 5 decine.

- Togli 1 unità.

- togli 2 decine.

- Togli 3 unità.

- Togli 6 decine.

GIRA IL NUMERO E SE TROVI UN BOLLINO BLU VUOL DIRE CHE SEI SULLA BUONA STRADA.

LEGGI ORA IL PROSSIMO INDIZIO.

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

SEGUI LE TRACCE E SCOPRI dove vive  
 lo spettro burlone

INDIZIO 6

- Ultimo sforzo! Aggiungi 4 decine.

- Ora aggiungi 2 unità.

- Togli 3 decine.

- Togli 3 unità.

- Aggiungi 6 decine.

- aggiungi 4 unità.

- aggiungi 1 decina.

GIRA IL NUMERO E SE HAI FATTO TUTTO CORRETTAMENTE AVRAI TROVATO

IL FANTASMA.

IL CASTELLO DEI NUMERI

IL FANTASMA DEL CASTELLO

FOGLIO DI GIOCO PER L’ALLIEVO

INSERISCI IL NUMERO DOVE HAI TROVATO I BOLLINI BLU:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| BOLLINO1 | BOLLINO2 | BOLLINO 3 | BOLLINO 4 | BOLLINO 5 | FANTASMA |
|  |  |  |  |  |  |

IL CASTELLO DEI NUMERI

Il fantasma del castello

Soluzioni per il docente

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| BOLLINO1 | BOLLINO2 | BOLLINO 3 | BOLLINO 4 | BOLLINO 5 | fantasma |
| 5 | 71 | 0 | 22 | 1 | 84 |

BOLLINI E FANTASMA DA APPENDERE DIETRO AI NUMERI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  | fantasma cartoon Stock Illustration | Adobe Stock |